



T3 - T4 avec asc et extérieur. Voie verte - CALUIRE ET CUIRE

CALUIRE ET CUIRE 69300

249 500 € *

* Honoraires à la charge du vendeur

**Guy HOQUET LYON 6
RHONE**

72 Rue Tronchet
69006 Lyon

04 87 91 89 59

T3 - T4 avec asc et extérieur. Voie verte - CALUIRE ET CUIRE

L'agence Guy Hoquet l'immobilier vous propose en exclusivité à la vente :

À découvrir sans tarder, secteur Pasteur, sur la commune de Caluire-et-Cuire : un appartement lumineux et spacieux, situé au 2ème étage avec ascenseur d'un immeuble bien entretenu des années 1960. C'est appartement dispose d'une climatisation réversible.

Ce bien se compose de :

- Une entrée
- Trois chambres
- Un salon
- Une cuisine indépendante et équipée
- Une salle d'eau
- WC séparé

Vous profiterez également de deux balcons.

Immeuble relié au chauffage urbain.

Résidence sécurisée doté d'un local moto & vélo.

Une cave vient compléter ce bien.

Plus d'informations : nous contacter.

GUY HOQUET L'IMMOBILIER Lyon 6e l'agence spécialiste de l'immobilier Lyonnais
Achat/vente/location/gestion d'appartements, maisons et terrains. Prix m². Estimation offerte sur simple demande.
<https://www.guy-hoquet.com/agence-immobiliere/lyon-6-rhone>

73.5 m²

4 pièce(s)

3 chambres

1 sde

Fiche technique du bien

Exposition	Sud-est
Etage	2
Nombre étages	10
Bien en copropriété	Oui
Nb Lots Copropriété	457
Charges annuelles (ALUR)	2046 €
Procédures diligentées c/ syndicat de copropriété	Pas de procédure en cours
Année construction	1965
Neuf - Ancien	Ancien
Vis-à-vis	Non
Fenêtres	Simple et double vitrage
Assainissement	Tout à l'égout
Salle(s) d'eau	1
WC	1

Cuisine	Indépendante, aménagée et équipée
Exposition Séjour	Est
Type Chauffage	Collectif
Mécanisme Chauffage	Au Sol
Mode Chauffage	Gaz
Eau chaude	Collective
Etat intérieur	Excellent
Nombre de caves	1
Nombre de balcons	2
Type de Stationnement	Extérieur
Digicode	Oui
Date ERP	2025-04-16 13:30:54
Diagnostic Energétique	Oui
Conso Energ	244 kWh/m2 par an

Bilan énergétique

DPE non communiqué

GES non communiqué

Photos du bien



